

Gabriel Bonomo Dazzi

Desenvolvedor de software | iOS, React Native e front-end

São Mateus, ES

bonomodazzig@gmail.com · linkedin.com/in/gabriel-dazzi-ab18452ba · github.com/GabrielDazzi · gabrieldazzi.com

RESUMO PROFISSIONAL

Desenvolvedor de software com cerca de dois anos de experiência em produtos reais, em mobile nativo, React Native e front-end web. Na MyTempo, respondi pelo mobile e pelo front-end de um sistema de cronometragem de corridas, com aplicativo publicado na App Store e na Google Play.

Publico aplicativos próprios para iPhone e iPad e mantenho projetos em Swift e SwiftUI, com contribuição open source em macOS. Busco voltar a ter desenvolvimento de software como atividade principal, em iOS/macOS, React Native ou front-end com React e TypeScript.

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

Operador de sistema

jun 2026 a atual

Centro Universitário Vale do Cricaré, Hub do Cricaré · São Mateus, ES. Equipe responsável pelo SEI, pelo AVA e pelo suporte a alunos e professores.

- Estruturo turmas, o calendário de aulas e o acompanhamento do AVA, incluindo acesso, materiais e aulas, com suporte de níveis 1 e 2 a alunos e professores.
- Identifico falhas recorrentes no SEI e no AVA e corrijo a causa, para evitar chamado repetido.
- Desenvolvi o processo seletivo público da UNIVC em React, TypeScript e Tailwind, com PHP na comunicação com a API do SEI da OtimizeTI. O site está no ar e entra em uso no próximo vestibular.
<https://processoseletivo.univc.com.br>
- Desenvolvi uma extensão de navegador em JavaScript, de uso interno, para quem opera o AVA na Plataforma A neste setor. A extensão gera relatórios que o sistema não oferece por padrão e automatiza configurações que eram feitas à mão.
- Em desenvolvimento: interface em React, TypeScript e Tailwind para o professor acessar o SEI sem a tela padrão do sistema.

Software Engineer (Front-End e Mobile)

jun 2024 a mai 2026

MyTempo · São Mateus, ES

- Em equipe de três pessoas, respondi pelo desenvolvimento mobile e pelo front-end de um sistema de cronometragem de corridas.
- Reconstruí os aplicativos de campo em React Native, no lugar do MyColetor, com entrega de kits e gestão de tempos durante o evento.
- Publiquei o aplicativo da MyTempo na App Store e na Google Play. Os aplicativos internos nativos, em Swift e Kotlin, foram concluídos e publicados nas duas lojas, só para uso interno.
- Desenvolvi o novo site com Tailwind CSS: landing page, telas do atleta e construtor de páginas para o organizador montar a página do evento.
- Desenvolvi o aplicativo nativo de linha de chegada, em Swift e Kotlin, com extração de quadros de vídeo, modelo de visão computacional treinado internamente e OCR feito do zero, com processamento no dispositivo.

PROJETOS

VogaTrip. Aplicativo de orçamento de viagem para iPhone e iPad, em Swift. Funciona offline, com real, dólar, euro e libra, gráficos por categoria, exportação em CSV e sincronização pelo iCloud. Publicado na App Store.

<https://apps.apple.com/us/app/vogatrip/id6753733983>

PetZelo. Aplicativo pago, em Swift, para centralizar informações de animais de estimação. Publicado na App Store.

<https://apps.apple.com/us/app/petzelo/id6753752026>

Grid Walk. Aplicativo gratuito e de código aberto (MIT) para acompanhar fins de semana de corrida. Versões para macOS, na barra de menus, e para iPhone. SwiftUI e AppKit.

<https://github.com/GabrielDazzi/GridWalk>

vorssaint-utils. Contribuição open source integrada em setembro de 2026: seleção de imagem estática de papel de parede no painel do menu.

<https://github.com/vorssaint/vorssaint-utils/pull/1836>

Loop. Trabalho de conclusão de curso. Aplicativo em SwiftUI com backend em Vapor, testado em servidor. Projeto pausado.

<https://tcc.gabrieldazzi.com>

FORMAÇÃO

Tecnólogo em Análise e Desenvolvimento de Sistemas

jan 2024 a jul 2026

Centro Universitário Vale do Cricaré

Técnico em Mecânica

jan 2020 a jan 2024

Instituto Federal do Espírito Santo (Ifes)

COMPETÊNCIAS TÉCNICAS

Swift, SwiftUI, AppKit, Vapor, React Native, React, TypeScript, Tailwind CSS, Kotlin, PHP. Node.js em APIs.

Xcode, VS Code, Android Studio. Publicação na App Store e na Google Play.

IDIOMAS

Português e inglês.

Disponível para vagas remotas, híbridas e presenciais no Brasil, inclusive com mudança de cidade.